



Weet jij veel van digitale geletterdheid en ligt jouw interesse op het snijvlak van onderwijs, media en technologie? Ben je een creatieve geest en lijkt het jou leuk om media en technologieprogramma's vorm te geven om jonge Amsterdammers digitaal vaardig te maken? Sta je open voor samenwerkingen om jezelf met nieuwe vaardigheden en kennis te verrijken?

Dan zijn we op zoek naar jou! Voor ons team Jeugd & Jongeren zoeken we een ervaren, enthousiaste en inspirerende:

Programmamaker Digitale Geletterdheid

doelgroep kinderen & jongeren

(32 - 36 uur)

Je werkweek

Je week start met partners in een brainstorm waar jullie het hoofd buigen over hoe je robotica en programmeren zinvol kan inzetten in een nieuw schoolprogramma. Na een fijne lunchwandeling met collega's stort je je 's middags op de subsidieaanvraag voor een Augmented Reality game die je samen met een externe partner aan het schrijven bent. De volgende dag zit je met je hoofd in de cijfers, maak je een begroting bij je aanvraag en check je hoe ver je al door je jaarbudget bent. De woensdagochtend staat in het teken van de Maker Morning, de maandelijkse trainingsochtend voor de collega's die door de hele stad digitale geletterdheid programma's uitvoeren. Altijd weer een ochtend om naar uit te kijken!

Een dag later zit je in een eerste meeting met je OBA collega's ter voorbereiding van een symposium over digitale inclusie en eindig je de werkweek in een vestiging waar een schoolgroep komt voor een workshop over fake news en online vervalsingen. Wat betekenen al deze digitale ontwikkelingen voor de (nabije) toekomst van de kinderen en jongeren van vandaag?

Geen week zal hetzelfde zijn, maar wel zal elke week afwisselend, creatief én dynamisch zijn!

Je team

Als Programmamaker Digitale Geletterdheid maak je onderdeel uit van de afdeling Jeugd & Jongeren en werk je nauw samen met de projectleider Maakplaats 021 en de maakplaats-educator. Ook werk je samen met de programmamakers binnen de afdeling die met het taal- en leesaanbod bezig zijn en met collega's van andere afdelingen om gezamenlijk bijvoorbeeld een symposia of events te organiseren.

Je profiel

- Je bent initiërend en ondernemend en vindt het leuk om nieuwe digitale ontwikkelingen in te zetten;
- Je bent onderzoekend/nieuwsgierig, durft te experimenteren en bent continu op zoek naar nieuwe media/technologie en toepassingen daarvan;
- Je hebt algemene kennis van mediawijsheid en de belangrijkste theorieën en inzichten ten aanzien van digitale geletterdheid en de gemedialiseerde samenleving;
- Je bent creatief, oplossingsgericht en stressbestendig;
- Je hebt een open houding ten opzichte van anderen en maatschappelijke ontwikkelingen;

- Je hebt affiniteit en/of hebt gewerkt met kinderen en/of jongeren in grootstedelijk verband;
- Je bent een echte verbinder en vindt het leuk nieuwe relaties op te bouwen én te onderhouden waarbij je je expertise inzet op de resultaatgebieden: digitale geletterdheid en talentontwikkeling;
- Je beschikt over minimaal HBO werk- en denkniveau;
- Je bent op de hoogte van de laatste ontwikkelingen binnen het onderwijsveld, digitale innovatie en/of de kunst- en cultuursector;
- Je hebt ervaring met de organisatie van educatieve programma's, publieksactiviteiten en het coördineren van programmering;
- Je hebt ervaring met het aansturen van projecten en het coördineren van ontwikkeltrajecten;
- Je hebt ervaring met het schrijven van projectaanvragen;

Wij bieden jou

een uitdagende en veelzijdige rol als programmamaker in een unieke Amsterdamse organisatie in transitie, actief op het gebied van cultuur, ontwikkeling, informatie en maatschappij;
 goede ontwikkelings- en opleidingsmogelijkheden;
 een parttime functie (32-36 uur per week);
 in eerste instantie een tijdelijk contract voor 1 jaar;
 een marktconform salaris- en arbeidsvoorwaardenpakket (schaal 8 cao openbare bibliotheken €2.668 - €3420, afhankelijk van ervaring).

Informatie

De cao openbare bibliotheken is van toepassing.

Wil je meer weten over deze vacature, neem dan contact op met José Remijn, projectleider Maakplaats021, via j.remijn@oba.nl.

De gesprekken vinden plaats op dinsdag 1 februari en vrijdag 4 februari 2022.

Reageren

Iedereen is welkom bij de OBA en krijgt een gelijke kans. In een stad met meer dan 860.000 unieke Amsterdammers, zien we deze kleurrijke variatie graag terug onder onze medewerkers, vrijwilligers en stagiaires. Voel je vrij om op deze vacature te reageren. Mail jouw motivatie en cv vóór 19 januari 2022 naar sollicitaties@oba.nl o.v.v. Programmamaker Digitale Geletterdheid

Openbare Bibliotheek Amsterdam

De Stichting Openbare Bibliotheken Amsterdam (OBA) is een culturele instelling met circa 300 medewerkers en heeft als missie om alle Amsterdammers te inspireren om te blijven leren en om kennis, cultuur en informatie voor iedereen bereikbaar en toegankelijk te maken. De OBA biedt alle Amsterdammers vrije toegang tot informatie, kennis en cultuur door middel van haar bibliotheekdiensten en de culturele en educatieve programmering. Met 27 vestigingen en circa 3,5 miljoen bezoekers per jaar is de OBA de meest bezochte culturele instelling in Amsterdam.

De afdeling Jeugd & Jongeren van de OBA is op zoek naar twee nieuwe teamleden die in een team van 11 personen meewerken aan de doelstelling om bij te dragen aan kansengelijkheid voor alle kinderen en jongeren van Amsterdam en mogelijkheden te bieden tot het ontwikkelen van vaardigheden op het gebied van taal, cultuur en digitale vaardigheden. De afdeling richt zich op de doelgroep 0-25 jaar met een veelzijdig aanbod.

Acquisitie naar aanleiding van deze vacature wordt niet op prijs gesteld.